Dokumentacja Aplikacji „Logowanie do gry”.

1. Aplikacja składa się z 4 okien
   1. MainWindow – główne okno logowania
   2. CreatingAccount – okno tworzenia konta do gry
   3. CharacterSelect – okno z możliwością tworzenia postaci
   4. World - przykładowa karta z grą
2. MainWindow:
   1. Zawiera pola:
      1. Login – Pobiera wartość z bazy danych.
      2. Hasło- Pobiera wartość z bazy danych oraz porównuje czy pasuje do Loginu.
      3. Przycisk „Zaloguj”- przy kliknięciu sprawdzane są ww. warunki oraz przy prawidłowym wpisaniu, przełącza do okna CharacterSelect.
   2. Przeznaczeniem tego okna jest możliwość zalogowania się do „gry” poprzez wpisanie poprawnego Loginu oraz pasującego do niego hasła.
3. CreatingAccount:
   1. Zawiera pola:
      1. Login – Przyjmuje wartość Loginu.
      2. Hasło – Przyjmuje Hasło.
      3. Powtórz Hasło – Przyjmuje Hasło (Powinno być takie samo jak w poprzednim polu).
      4. Przycisk „Utwórz”- sprawdza czy wybrany login nie jest zajęty, oraz czy podane hasła są jednakowe, przy pomyślnym wypełnieniu, konto zostanie dodane do bazy danych.
      5. Przycisk „Powrót” – Przełącza do MainWindow
   2. Przeznaczeniem tego okna jest utworzenia konta z rangą Gracz, wymaganiem jest by Login nie powtarzał się z innym kontem, oraz by hasła były jednakowe.
4. CharacterSelect:
   1. Zawiera pola:
      1. Wyloguj – przełącza na MainWindow
      2. Stwórz postać- jeżeli postać nie została stworzona przyjmuje wartości z pól tekstowych o odpowiednim formacie.
      3. Wejdź Do świata- gdy postać jest stworzona przełącza na ekran World.
      4. Nazwa – Przyjmuje/wyświetla wartość nazwy postaci przypisanej do konta
      5. Klasa– Przyjmuje/wyświetla wartość klasy postaci przypisanej do konta
      6. Frakcja– Przyjmuje/wyświetla wartość frakcji postaci przypisanej do konta
   2. Przeznaczeniem tego okna jest utworzenie postaci lub wejścia do świata, posiada również możliwość wylogowania oraz powrotu do MainWindow
5. World:
   1. Zawiera pola:
      1. Powrót – przełącza na okno CharacterSelect.
   2. Przeznaczeniem konta jest pokazanie przykładowego miejsca na wykonanie prostej gry.